

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

4

образовательные
организации

Программы

АНО ДО «Школа программистов» (9)

Фундаментальный курс по языку Python: от основ до олимпиадного уровня *(офлайн/онлайн)*
Язык программирования C#: от основ до GameDev-разработчика на Unity *(офлайн/онлайн)*
Web-программирование на JavaScript: от собственного сайта до Fullstack-разработчик *(онлайн)*
Web-разработчик на Python: от основ языка до полноценных web-приложений *(онлайн)*
GameDev на Python: от основ языка до разработки собственных компьютерных игр *(онлайн)*
Python для Data Science: от основ языка до анализа данных и искусственного интеллекта *(онлайн)*

ООО «1Т» (5)

Дрон.VR – Робототехника и БПЛА в смешанной реальности *(офлайн/онлайн)*
Нейро.PY – Искусственный интеллект с Python (начальный и базовый уровни) *(офлайн/онлайн)*

АНО ВО «Российский новый университет» (3)

Моделирование игровых миров на JavaScript (начальный уровень) *(офлайн/онлайн)*
Моделирование мультиплеерных игровых миров на JavaScript (базовый уровень) *(онлайн)*

ФГОАУ ВО «Национальный исследовательский Томский государственный университет» (21)

Успешное ОГЭ / ЕГЭ с Python *(офлайн/онлайн)*
Юный android-разработчик на Kotlin *(офлайн/онлайн)*
Основы программирования БПЛА с использованием языка Python *(офлайн/онлайн)*
Разработай чат-бота! От Nocode до Python *(онлайн)*
Python: от «Hello, World!» до самостоятельных проектов с ML *(онлайн)*
Web-программирование: с нуля до первых проектов *(онлайн)*
Тестировщик программного обеспечения *(онлайн)*
Основы разработки виртуальной реальности (VR) и дополненной реальности (AR) *(онлайн)*
Разработчик мобильных приложений на Android *(онлайн)*
Разработчик игр на C#: с нуля до PRO *(онлайн)*
Python Essentials: концепции и технологии разработки *(онлайн)*
Data-science: программирование нейросетей (Machine Learning) *(онлайн)*
Разработчик на Python: с нуля до junior *(онлайн)*
Разработка игр и чат-ботов на Python *(онлайн)*
Python: разработка web-приложений на Flask *(онлайн)*
Создание мультиплатформенных игр и приложений на языке JavaScript *(онлайн)*
Python и Django. Твой первый сайт *(онлайн)*

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

ФГБОУ ВО «Уфимский университет науки и технологий» (10)

- Разработка мобильных приложений на языке Java (онлайн)
- Программирование микроконтроллеров на C++ (офлайн)
- Основы программирования на C++ (офлайн)
- Python от альфы до омеги. Освой разработку с нуля (офлайн)
- Азбука Python. Быстрый старт к мастерству программирования (офлайн)
- Азбука Python. Твой первый чат-бот – старт в IT профессию (офлайн)
- Программирование роботов на языке Python (онлайн)
- Подготовка к ЕГЭ по информатике: программирование на языке Python (онлайн)
- Разработка компьютерных игр на языке Python (офлайн)
- Основы frontend разработки на языке JavaScript (онлайн)

АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса» (11)

- AI от Яндекса: разработка ботов на базе нейросетей (онлайн)
- C# в Unity от Яндекса: с нуля до игр с мультиплеером (офлайн/онлайн)
- Unity от Яндекса. С нуля до инди-разработчика игр (онлайн)
- JavaScript от Яндекса: с нуля до веб-разработчика от Яндекса: разработка ботов на базе нейросетей
- Python от Яндекса: с нуля до первых проектов (офлайн/онлайн)
- Python от Яндекса: графический интерфейс, функции и данные (офлайн/онлайн)
- Продвинутый курс Python от Яндекса: визуализация и анализ данных (офлайн/онлайн)

ООО «Мобильное электронное образование» (21)

- Основы Python. Программирование алгоритмов машинного обучения (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Тестировщик видеоигр (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Python для кибербезопасности (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Программирование дронов (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Программирование искусственного интеллекта для анализа видеоигр (онлайн)
- Основы Python. Введение в профессию DevOps-инженер (онлайн)
- Основы программирования 1C (онлайн)
- Основы C#. Создание миров с C Sharp (C#) (онлайн)
- Основы C#. Основы программирования игр в среде Unity (офлайн/онлайн)
- ВебМастер. Веб-разработка на JavaScript (офлайн/онлайн)
- Основы дизайна и разработки интерфейса с применением Bootstrap (онлайн)
- Crypto++. Программирование криптографических алгоритмов на языке C++ (онлайн)
- Создание и программирование метавселенной (онлайн)
- Разработка прикладных программ на Java (онлайн)
- Создание мобильных приложений Qt Quick на примере OS Аврора (онлайн)

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

АНО ДПО «МЦК «Цель» (6) все онлайн

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Этичный хакинг на Python: базовая безопасность»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Этичный хакинг на Python: надень «белую шляпу»

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Этичный хакинг на Python: The Art of Exploitation»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Разработчик игр на Python: играй в свою игру»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Разработчик игр на Python: level up»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Шоу дронов на Python: от идеи к программированию»

ООО «ЮМАКС» (13)

«Как создать свой онлайн бизнес: курс по разработке сайтов с нуля MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Открой мир программирования с нуля на Python MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Создаем крутую графику: уроки дизайнера с нуля MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Кибергерои: на страже безопасности в интернете MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«К «Создание своей первой игры: курс для современных геймеров MAXIMUM» (онлайн)

«От знаний к навыкам: программирование для юристов, журналистов и врачей MAXIMUM» (онлайн)

«Информатика на Python MAXIMUM» (онлайн)

«Создай код без программирования: zerocoding с нуля MAXIMUM» (онлайн)

ФГБОУ ВО «Финансовый университет при Правительстве РФ»(10)

Создание нейронных сетей на Python (офлайн/онлайн)

Разработка игр на языке C# (офлайн/онлайн)

Программирование на языке Python. Start (офлайн/онлайн)

Программирование на Python.Basic (офлайн/онлайн)

Программирование на языке Python. Profi (офлайн/онлайн)

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

4

образовательные
организации

Программы

ФГАОУ ВО МФТИ(10)

SQL для начинающих (офлайн/онлайн)
Программирование на C++ (офлайн/онлайн)
Программирование на C++ для олимпиадников (офлайн/онлайн)
Анализа данных на Python (офлайн/онлайн)
Программирование на Python (офлайн/онлайн)

ЧОУ ДПО «1С-Образование» (12) офлайн/онлайн

Python от 1С (начальный)
Java от 1С (начальный, базовый)
Разработчик 1С: программирование игр и приложений (начальный, базовый)
JavaScript или Основы WEB-программирования (начальный, базовый)

АНО ДПО «ЦПК «ПАРТНЕР» 12)

C# и язык нодов в Unreal Engine для создания игр (офлайн/онлайн)
Геймдизайн (офлайн/онлайн)
Программирование на Python и Lua для создания игр (офлайн/онлайн)
Практическое применение Python в инженерной и научной деятельности (онлайн)
Олимпиадное программирование (онлайн)
Мобильная разработка (онлайн)
Разработка сайтов (онлайн)
Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (офлайн/онлайн)

АНО ВО Университет «Иннополис» (12) офлайн/онлайн

Приучи искусственный интеллект на Python (начальный, офлайн/онлайн)
Разработка парсеров на Python (базовый, онлайн/офлайн)
Разработка графических интерфейсов на Python (начальный, онлайн/офлайн)
Telegram-боты на Python (начальный, онлайн/офлайн)
Разработка 2D-игр на Python (начальный, онлайн/офлайн)
Этичный хакинг на Python (начальный)

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения» (ГУАП) (12 - онлайн)

- Основы аналитики данных (начальный)
- Основы аналитики данных (базовый)
- Основы аналитики данных (продвинутый)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (начальный)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (базовый)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (продвинутый)
- Программирование на языке Python (начальный)
- Программирование на языке Python (базовый)
- Программирование на языке Python (продвинутый)
- Тестирование компьютерных игр (начальный)
- Тестирование компьютерных игр (базовый)
- Тестирование компьютерных игр (продвинутый)

ФГБОУ ВО «Чеченский государственный университет им. А.А. Кадырова» (2 - онлайн)

- Основы веб-разработки
- Программирование на Python

НОУ ВО «Московский финансово-промышленный университет «Синергия» (21)

- Разработка приложения на Java
- Создаем приложение для техники Apple на Swift
- Создаем приложение под Android на Kotlin
- SQL - когда предстоит работать с большим объемом данных
- Разработка сайта на PHP
- Сайты на PHP
- Разработка приложения на Python (начальный)
- Разработка приложения на Python (базовый)
- Летающая робототехника: программирование автономных полетов
- Программист на C++
- Программист на Python (начальный)
- Программист на Python (базовый)
- Программист на Python (продвинутый)
- Программист на JavaScript
- Программист на Java
- Разработчик игр на C# в Unity (начальный)
- Разработчик игр на C# в Unity (базовый)
- Разработчик игр на C++ в Unreal Engine
- Аналитика данных на Python
- Машинное обучение на Python
- Разработчик Telegram-бота на Python

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

4

образовательные
организации

Программы

ФГБОУ ВО «Кабардино-Балкарский государственный университет им. Х. М. Бербекова» (КБГУ) (4 программы: 2 – онлайн, 2 - офлайн)

Введение в программирование и работа с базовыми библиотеками на языке Python (начальный, онлайн)

Введение в программирование и работа с базовыми библиотеками на языке Python (начальный, офлайн)

Алгоритмизация и основы программирования на языке Python (базовый, онлайн)

Алгоритмизация и основы программирования на языке Python (базовый, офлайн)

Акционерное общество «Академия «Просвещение» (5 программ, офлайн)

«Основы веб-программирования»(начальный уровень)

«Программируем на C#. Базовый уровень»

«Программируем на C#. Продвинутый уровень»

«Программируем на Python. Базовый уровень»

«Программируем на Python. Продвинутый уровень»

ООО «Алгоритмика» (8 программ: 4– онлайн, 4 - офлайн)

«Мастер Python: с нуля до первых игр и приложений» (начальный, базовый и продвинутый уровни)

«Приключение в Unity: от новичка к разработчику игр»

Начальный уровень (офлайн и онлайн)

ФГБОУ ВО «Российский экономический университет им. Г.В. Плеханова» (3 программы онлайн)

Программирование на языке Python (начальный уровень)

Программирование на языке Python (базовый уровень)

Программирование на языке Python (продвинутый уровень)

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный технический университет» (7 программ онлайн и офлайн)

- «Основы программирования на Javascript» (начальный уровень, офлайн)
- «Основы мобильной разработки React-Native и GameDev» (начальный уровень, офлайн)
- «Создание веб-проектов с нуля: Изучаем JavaScript, TypeScript и React» (базовый уровень, офлайн)
- «Создание и публикация веб-сайтов: от основ HTML до анимации и интеграции» (базовый уровень, офлайн)
- «Основы программирования на Python» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование и алгоритмизация на Python» (базовый уровень, офлайн/онлайн)
- «Разработка веб-приложений с использованием фреймворка Django» (продвинутый уровень, офлайн)

ГАОУ ВО МГПУ (8 программ онлайн и офлайн)

- «Основы языка программирования Python» (начальный уровень, офлайн/онлайн)
- «Python: от базовых навыков программирования до разработки игр» (базовый уровень, офлайн/онлайн)
- «Старт в программирование. Язык C++» (начальный уровень, офлайн/онлайн)
- «Ключи к шифрам. Язык C++» (базовый уровень, офлайн/онлайн)

Общество с ограниченной ответственностью «Фоксфорд» (4 программы онлайн и офлайн)

- «Программирование на языке Python» (начальный уровень)
- «Программирование на языке Python» (базовый уровень)
- «Разработка сайтов (HTML, CSS, JS)» (начальный уровень)
- «Игры на Python: от идеи до реализации. Начальный уровень»

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

Общество с ограниченной ответственностью «Скилфактори»
(3 программы онлайн)

- «Программирование на JavaScript (начальный уровень)»
- «Веб-вёрстка (начальный уровень)»
- «Программирование на Python (начальный уровень)»

ОАО ВО "МОСКОВСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ"
(10 программ онлайн/офлайн)

- «Основы веб-разработки» (начальный уровень, онлайн)
- «PHP: основы разработки веб-приложений»(начальный уровень, офлайн)
- «Python: основы программирования» (начальный уровень, офлайн)
- Искусственный интеллект с Python (начальный уровень, офлайн)
- Анализ данных на Python (начальный уровень, офлайн)
- Введение в основы Golang (начальный уровень, офлайн)
- JavaScript. Разработка сайта (начальный уровень, онлайн)
- JavaScript. Разработка сайта (базовый уровень, онлайн)
- Создание приложения для Android на Java (базовый уровень, онлайн)
- Создание приложения для Android на Java (продвинутый уровень, онлайн)

АНО ДПО «Центральный многопрофильный институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации» (АНО ДПО «ЦМИ») (14 программы онлайн и офлайн)

- «Анализ данных на Python» (начальный уровень, онлайн)
- «Анализ данных на Python» (базовый уровень, онлайн)
- «Unreal Engine: от программирования на C++ до дизайна уровней в Blueprints» (начальный уровень, онлайн)
- «Интернет вещей и AI: программирование умных устройств» (базовый уровень, онлайн)
- «Программирование БПЛА на Python: от теории к практике» (продвинутый уровень, онлайн)
- «Python: разработка игр с Pygame и GUI» (базовый уровень, онлайн)
- «Python: разработка игр с Pygame и GUI» (базовый уровень, офлайн)
- «Программирование БПЛА на Python: от теории к практике» (продвинутый уровень, офлайн/онлайн)
- «Программирование БПЛА на языке Python: от основ до автономных полетов» (базовый уровень, онлайн)
- «Java-разработчик: с нуля до PRO» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка игры в Roblox Studio: с нуля до создания игрового мира» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка игр и приложений на Unity 3D и C#» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование БПЛА на JavaScript: от основ до первого полета» (начальный уровень, онлайн)

Провайдеры, которые прошли отбор



Провайдеры

3

образовательные
организации

Программы

Фонд поддержки и развития бизнеса «Фабрика Предпринимательства»
(12 программ онлайн/офлайн)

- «Подготовка к ЕГЭ по Информатике с помощью языка Python» (начальный уровень, офлайн)
- «Подготовка к ЕГЭ по Информатике с помощью языка Python» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (базовый уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (базовый уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (продвинутый уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (продвинутый уровень, онлайн)
- «Web-программирование и создание сайтов» (начальный уровень, онлайн)
- «Web-программирование и создание сайтов» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на Python и основы искусственного интеллекта» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на Python и основы искусственного интеллекта» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка мобильных приложений» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка мобильных приложений» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка компьютерных игр» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка компьютерных игр» (начальный уровень, онлайн)

ООО «Учи.Дома» (8)

- Программирование на C++ (офлайн/онлайн)
- Программирование на C++ Start (офлайн/онлайн)
- Python pro (офлайн/онлайн)
- Python start (офлайн/онлайн)

АНО ДО НОЦ МГТУ им. Н.Э. Баумана (4)

- Python. Начальный и базовый уровни (онлайн)
- C++. Начальный и базовый уровни (онлайн)